

Модуль 1: Введение

- История веба
- Современный веб
- Клиент и сервер
- Маршрутизация
- Фронтенд и бэкенд

Модуль 2: HTML

- Браузер «под капотом»
- Дерево DOM
- Теги и атрибуты
- Классы и идентификаторы
- Семантическая разметка

Модуль 3: CSS

- Назначение CSS
- CSS-синтаксис
- Типы селекторов
- Специфичность
- Наследование стилей

Модуль 4: Стили

- Сброс стилей
- Стили блоков
- Стили текста
- Стили шрифта
- Google Fonts

Модуль 5: Элементы

- Строчные элементы
- Блочные элементы
- Свойство display
- Псевдоклассы
- Псевдоэлементы

Модуль 6: Позиционирование

- Порядок z-index
- Flow документа
- Типы позиционирования
- Внутренние и внешние отступы
- Flex-сетка и колоночная верстка

Модуль 7: Эффекты

- Визуальная трансформация
- Масштаб и поворот
- Перенос и искажение
- Смена состояний
- Анимация с keyframes

Модуль 8: Адаптивность

- Относительные величины
- Размеры в процентах
- Родительские значения
- Медиазапросы
- Mobile first

Модуль 9: Медиа

- Аудио-элементы
- Встраивание видео
- Плавающий фрейм
- Сторонние виджеты
- SEO-оптимизация

Модуль 10: Основы Git

- Системы контроля версий
- Коллективная разработка
- Основы работы в GitHub
- Подключение к серверу
- Напутствия и ресурсы

Модуль 11: Введение в JavaScript

- Сфера применения JavaScript
- Иерархия объектов браузера.
- Понятие свойства и метода
- Базовый синтаксис JavaScript
- Основные свойства и методы глобальных объектов
- Понятия алгоритма и скрипта
- Понятие CallBack при работе с встроенными методами

Модуль 12: Простые типы данных

- Информация и данные. Типы данных.
- Переменные
- Работа с числами
- Работа со строками
- Логический тип данных. Операторы сравнения.
- Логические операторы
- Типы данных и null, undefined
- Преобразование типов данных

Модуль 13: Работа с документом

- Объекты Document Object Model
- Подключение скриптов в документ
- Селекторы элементов DOM
- Свойство style и управление им
- Управление атрибутами html
- Условные выражения
- Тернарный оператор
- Switch - конструкция
- Объект Math и случайные числа

Модуль 14: Интерактивный макет

- Понятие функции в JavaScript
- Область видимости и контекст

- Стрелочные функции
- События на странице
- Основные виды событий на странице
- Разнообразие синтаксиса записи событий

Модуль 15: Комплексные данные

- Объект как тип данных
- Основные методы работы с объектами
- Массив как вид объекта
- Основные методы работы с массивами
- Цикл while
- Цикл for и его разнообразие

Модуль 16: API и ООП

- JSON-объект
- Основные функции работы с JSON
- JSON-API запрос к внешнему серверу
- Прототип и наследование
- Класс и экземпляр
- Создание наследуемых классов при помощи ES6